

ชุดเครื่องมือสำหรับห้องเรียน

Unlocking Generative AI Safely and Responsibly

การใช้ Generative AI อย่างปลอดภัยและมีความรับผิดชอบ

หลังจาก ChatGPT ได้เปิดตัวในเดือนพฤศจิกายน ค.ศ. 2022 Generative AI ก็กลายเป็นหนึ่งในหัวข้อที่ถูกพูดถึงมากที่สุดอย่างรวดเร็ว ด้วยการมาถึงของแอปพลิเคชัน AI ใหม่ ๆ ที่ทรงพลัง ทำให้เห็นได้ชัดว่าเทคโนโลยีนี้มีศักยภาพที่จะนำมาซึ่งโอกาสมหาศาลในด้านการศึกษา เราตระหนักถึงบทบาทสำคัญของครูผู้สอนในการรับมือ เรียนรู้ และสอนเกี่ยวกับ Generative AI ในห้องเรียนเป็นอย่างดี

ดังนั้นเราจึงขอแนะนำชุดเครื่องมือการเรียนการสอนนี้ เพื่อช่วยคุณเข้าใจเรื่อง Generative AI อย่างปลอดภัยและมีความรับผิดชอบร่วมกับนักเรียน โดย Microsoft มุ่งมั่นที่จะเสริมสร้างทักษะการรู้ดิจิทัลและความยืดหยุ่นให้กับเยาวชน **ข้อมูลเบื้องต้น** ชุดเครื่องมือนี้ถูกออกแบบมาสำหรับครูผู้สอนระดับมัธยมศึกษาและอุดมศึกษา ซึ่งเป็นส่วนหนึ่งของแผนการเรียนรู้ Responsible AI (AI ที่รับผิดชอบ) โดย Generative AI ในรูปแบบที่เป็นมิตรและเข้าถึงง่าย เพื่อให้ครูผู้สอนสามารถนำ Cyberlite ซึ่งช่วยสร้างความยืดหยุ่นให้เยาวชนนักเรียนได้แสดงให้เห็นถึงความเสี่ยงต่อความปลอดภัยและการศึกษา AI ในเชิงปฏิบัติที่เกี่ยวข้องกับ AI เน้นย้ำว่า AI แม้จะมีประโยชน์ แต่ก็ไม่สามารถแทนที่การอภิปรายเกี่ยวกับประโยชน์และความเสี่ยงของ AI แม้ว่าโรงเรียนของคุณยังไม่ได้ใช้เครื่องมือ AI ก็ตาม

วัตถุประสงค์การเรียนรู้

นักเรียนจะสามารถ:

- อธิบายพื้นฐานของ Generative AI และระบบข้อจำกัดของเทคโนโลยีได้
- ประยุกต์ใช้เทคนิคการเขียนพรอมต์ (Prompt Engineering) ต่าง ๆ เพื่อให้ได้ผลลัพธ์ที่ต้องการ
- อธิบายความสำคัญของการตรวจสอบข้อเท็จจริงในเนื้อหาที่สร้างโดย AI
- อธิบายความสำคัญของการปกป้องข้อมูลส่วนบุคคลและความเป็นส่วนตัวขณะใช้เครื่องมือ AI
- ประเมินโอกาสที่จะเกิดอคติในผลลัพธ์จาก AI และผลกระทบที่ตามมา
- ตระหนักว่า Generative AI เป็นเครื่องมือไม่ใช่เพื่อนทางสังคม และประยุกต์ใช้ความเข้าใจด้านสุขภาวะดิจิทัลเพื่อให้มั่นใจว่ามีการใช้งานดิจิทัลอย่างเหมาะสม



Microsoft

Cyberlite

แนะนำโครงสร้างบทเรียน

PowerPoint นี้เป็นแกนหลักให้ผู้สอนสามารถยึดตามเพื่อสามารถมุ่งเน้นองค์ประกอบต่างๆ และกำหนดจังหวะการสอนได้อย่างเหมาะสม

แนะนำให้แบ่งชุดเครื่องมือออกเป็นบทเรียนสั้นๆ บทละ 20-30 นาที แบ่งสอนทีละส่วนในแต่ละคาบ ให้นเวลาให้นักเรียนสะท้อนความคิด และซึมซับเนื้อหาอย่างเต็มที่

หัวข้อ

1. บทนำ (20 นาที)
2. การต่อสู้เพื่อมหาสมุทรของดาว (30 นาที)
3. เริ่มเกมกับภูผา (30 นาที)
4. สรุปประเด็นสำคัญสำหรับนักเรียน (10 นาที)

นอกจากนี้ คุณยังจะได้พบกับกิจกรรมแนะนำ "Try It Yourself" (ลองทำด้วยตัวเอง) แทรกอยู่ตลอดชุดเครื่องมือ เพื่อส่งเสริมให้นักเรียนได้สำรวจแง่มุมต่างๆ ของเครื่องมือและแอป AI แม้ว่าการใช้เครื่องมือต่างๆ เหล่านี้จะจัดเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ แต่ก็ไม่ใช่จำเป็นที่จะต้องบรรลุวัตถุประสงค์การเรียนรู้จนครบ คุณสามารถประยุกต์ใช้เครื่องมือเหล่านี้ตามความต้องการของคุณได้

ว่าโรงเรียนของคุณจะนำเครื่องมือ Strays AI มาใช้แล้วหรือไม่ก็ตาม

เนื้อหาในชุดเครื่องมือ

- นำเสนอบทเรียน (PPTX)
- ข้อตกลงในห้องเรียน (PDF)
- องค์ประกอบของพรอมต์ (Prompt) ที่ดี (PDF)

วิธีการใช้ชุดเครื่องมือ

งานนำเสนอบทเรียนนี้ออกแบบมาเพื่อใช้ใน ห้องเรียน ช่วยให้ครูสามารถนำนักเรียนทำกิจกรรมร่วมกันทั้งชั้นเรียนได้ เอกสาร 'ข้อตกลงในห้องเรียน' และ 'องค์ประกอบของ คำสั่งที่ดี' ที่แนบมาด้วย ทำหน้าที่เป็นทรัพยากรเสริม โดยให้คำแนะนำการเรียนรู้เพิ่มเติมจากงานนำเสนอ

ข้อตกลงในห้องเรียนมีวัตถุประสงค์เพื่อกำหนดกฎพื้นฐานและความคาดหวังที่สำคัญในการใช้เครื่องมือ Generative AI ในการเรียนรู้ของนักเรียน ควรเน้นย้ำกับนักเรียนให้ยึดตามข้อตกลงนี้อยู่เสมอ โดยจัดวางข้อตกลงให้เห็นชัดเจนในสภาพแวดล้อมการเรียนรู้ของคุณ โปรดตรวจสอบให้แน่ใจว่าคุณปฏิบัติตามแนวทางและนโยบายด้าน AI ที่ได้รับอนุมัติจากฝ่ายของคุณเช่นกัน

โปรดจำไว้ว่าแม้ชุดเครื่องมือนี้จะให้ประเด็นการเรียนรู้ที่มีค่า แต่ก็ถูกออกแบบมาเพื่อเป็นจุดเริ่มต้นเท่านั้น ส่งเสริมให้นักเรียนคิดอย่างมีวิพากษ์วิจารณ์ ตั้งคำถาม และสำรวจให้ไกลกว่าเนื้อหาในชุดเครื่องมือ

